

MGTAΥ CONFERENCE

23 JULY 2017

Εργαστήριο: Χρησιμοποιώντας ηλεκτρονικά κουίζ στην τάξη. *Θα χρειαστείτε laptop /tablet/ smartphone.*

Τίνα (Φωτεινή) Ισαακίδου
Tina (Fotene) Isaakidis

tinsismad@gmail.com

Θα εξοικειωθούμε με:



Kahoot!

- Quizzes (Κουίζ/Παιχνίδια γνώσεων/ερωτήσεων)
- Discussions (Συζητήσεις)
- Surveys (Έρευνα/ Δημοσκόπηση/ Σφυγμομέτρηση)
- Jumble (Ανακατεμένες απαντήσεις)

Θα παίξουμε δυο 'παιχνίδια'

Σύντομες οδηγίες για δημιουργία κουίζ στο Kahoot!

Κάντε ελεύθερα ερωτήσεις κατά τη διάρκεια του εργαστηρίου

Πριν ξεκινήσουμε...

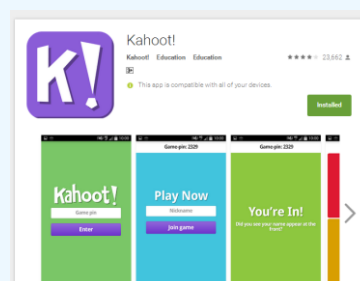


1. Μπείτε/συνδεθείτε με το Kahoot! <https://getkahoot.com/>



ή/και

2. Ανεβάστε την εφαρμογή Kahoot! (δωρεάν - Playstore/iTunes)



Tina (Fotene) Isaakidis

Χρησιμοποιώντας ηλεκτρονικά κοuzzi στην τάξη.

3

Να αρχίσουμε ...

Μπείτε σε ομάδες 3–4 ατόμων: τουλάχιστον μία συσκευή από κοινού

- Γνωρίζετε/ Συστηθήκατε;
- Τι τάξη/πού διδάσκετε?
- Πόσο καιρό διδάσκετε ελληνικά;



https://www.google.com.au/search?q=get+into+groups+of+4+people&source=lnms&tbm=isch&sa=X&ved=0ahUKEwj77u7f6uzMAhKJsjQKHIZJBkAQ_AUIBygB&biw=1242&bih=620#imgcr=gi6wKnGDCm5l6M%3A

Tina (Fotene) Isaakidis

Χρησιμοποιώντας ηλεκτρονικά κοuzzi στην τάξη.

4

Πριν ξεκινήσουμε...

Πόσο καλά γνωρίζουμε
τους Οι θεούς του
Ολύμπου;

(Κάντε αναζήτηση στο Kahoot! για το
κουίζ μου που λέγεται: 'Οι Θεοί του
Ολύμπου 2')

Πηγαίντε στο
<https://kahoot.it/#/>

<http://thebooksoffoundation.blogspot.com.au/2012/09/book-vi-praxis.html>



Tina (Fotene) Isaakidis

Χρησιμοποιώντας ηλεκτρονικά κουίζ στην τάξη.

6

Kahoot!: Ιστοσελίδα με δωρεάν κουίζ

Γιατί να χρησιμοποιήσουμε κουίζ στο μάθημα;

1. Κάνει το μάθημα πιο διασκεδαστικό/ενδιαφέρον
2. Βελτιώνει τη μνήμη
3. Αναπτύσσει κίνητρα για μάθηση

Μειονεκτήματα;

Ο εκπαιδευτικός και οι μαθητές χρειάζονται
διαδικτυακή σύνδεση

Περιορισμένος ο αριθμός και τύπος ερωτήσεων
(μόνο μέχρι τέσσερις απαντήσεις, όχι open-ended)

Tina (Fotene) Isaakidis

Χρησιμοποιώντας ηλεκτρονικά κουίζ στην τάξη.

7



Πώς μπορούμε να ενσωματώσουμε το Kahoot! στο μάθημα;

Quizzes (Κουίζ/ Παιχνίδια ερωτήσεων)

- Αφόρμηση/Εισαγωγή σε νέο μάθημα
- Για επανάληψη, ανάκληση πρότερης γνώσης
- Αξιολόγηση
- Δραστηριοποίηση/Επιβράβευση



Πώς θα μπορούσατε να χρησιμοποιήσετε το Kahoot! στο μάθημα των ελληνικών; Για να **δούμε**. (Κάντε αναζήτηση στο Kahoot! για το κουίζ μου που λέγεται: 'Ερωτήσεις για τα ελληνικά')

Πηγαίντε στο <https://kahoot.it/#/>

Kahoot!



Τι χρειάζεστε για να χρησιμοποιήσετε το Kahoot!

- Σύνδεση στο διαδίκτυο
- Ηλεκτρονικό υπολογιστή (για τη δημιουργία κουίζ, κτλ)
- Σύνδεση με log-in/username



http://www.123rf.com/photo_11295950_man-sitting-on-digital-tablet.html

(Για συμμετοχή στα κουίζ:)

- Ηλεκτρονική συσκευή (πχ laptop/pc, smartphone, ipad, tablet)
- Την εφαρμογή Kahoot! στο κινητό (αν θέλετε)
- Σύνδεση με log-in/username δεν είναι απαραίτητη



<http://www.presentermedia.com/index.php?target=closeup&maincat=clipart&id=12777>

Tina (Fotene) Isaakidis

Χρησιμοποιώντας ηλεκτρονικά κουίζ στην τάξη.

10

Χρήσιμες ιστοσελίδες (οι περιγραφές στα αγγλικά)

Kahoot! :

1. <https://getkahoot.com/how-it-works>: Γενικές πληροφορίες για το Kahoot!
2. <https://www.youtube.com/watch?v=vvevodzu5Ug> : Χρήσιμες οδηγίες για δημιουργία κουίζ (Quizzes)
3. <https://www.youtube.com/watch?v=Y2DjIHvcTTI> : Χρήσιμες οδηγίες για Discussions and Surveys
4. <https://kahoot.com/blog/2016/12/13/jumble-is-live/> : Παρουσίαση του Jumble
5. <https://www.youtube.com/watch?v=zugjSWIxVZA> : Πώς χρησιμοποιείται το Kahoot! για αξιολόγηση μαθητών.